

La Chesnaie Saint Denis du Maine

Echelle: 1/4000



D1 Départ

36 1

33 2

A 3

62 4

60 5

64 6

59 7

55 8

8 55

9 54

10 53

11 51

12 50

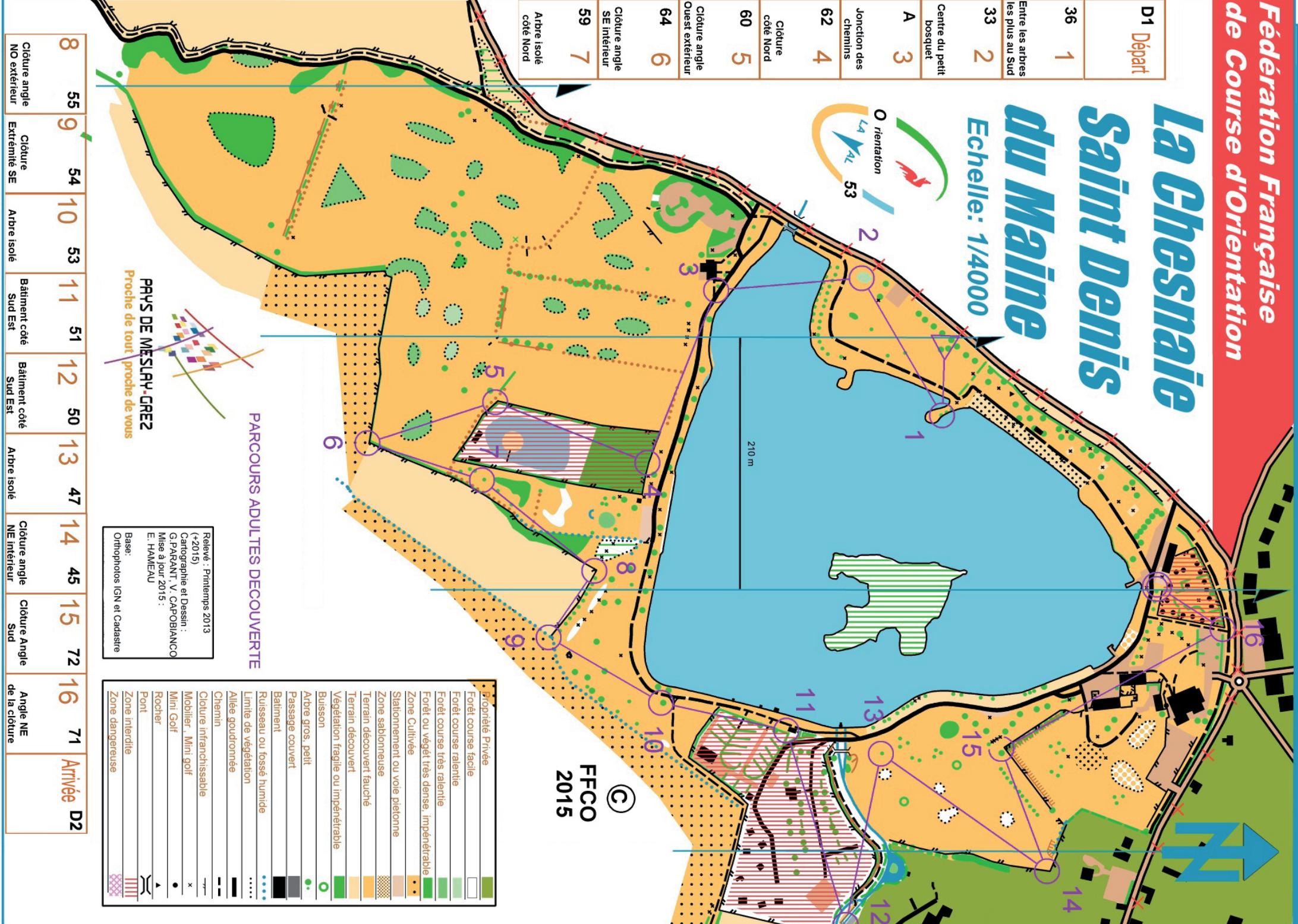
13 47

14 45

15 72

16 71

Clôture angle NO extérieur Clôture Extrémité SE Arbre isolé Bâtiment côté Sud Est Bâtiment côté Sud Est Arbre isolé Clôture angle NE intérieur Clôture Angle Sud Angle NE de la clôture Arrivée D2



PARCOURS ADULTES DECOUVERTE

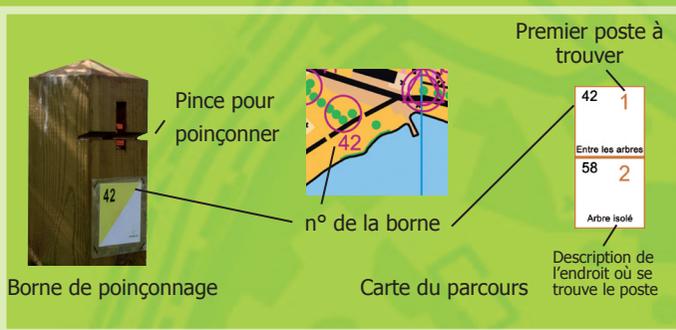
PRYS DE MESLAY-GREZ
Proche de tour proche de vous

Relève : Printemps 2013
(+2015)
Cartographie et Dessin :
G.PARANT, V. CAPOBIANCO
Mise à jour 2015 :
E. HAMEAU
Base:
Orthophotos IGN et Cadastre

	Propriété Privée
	Forêt course facile
	Forêt course ralentie
	Forêt course très ralentie
	Forêt ou végét très dense, impénétrable
	Zone Cultivée
	Stacionnement ou voie piétonne
	Terrain sablonneuse
	Terrain découvert fauché
	Vegetation fragile ou impénétrable
	Buisson
	Arbre gros, petit
	Passage couvert
	Batiment
	Ruisseau ou fossé humide
	Limite de végétation
	Allée goudronnée
	Chemim
	Clôture infranchissable
	Mobilier, Mini golf
	Mini Golf
	Rocher
	Pont
	Zone interditie
	Zone dangereuse

PRINCIPE DE LA COURSE

Vous devez réaliser le circuit représenté sur la carte, et valider votre parcours en poinçonnant la carte à chaque point de passage obligatoire (appelé poste) matérialisé par une borne de poinçonnage.
A vous de trouver l'itinéraire le plus simple, voire le plus rapide !



RÉUSSIR VOTRE PARCOURS

1 - Se repérer

La carte est la description fidèle des éléments que vous rencontrez sur le terrain. Bien lire la carte, c'est déjà connaître un peu le terrain. Soyez curieux ! Regardez la légende et faites la relation carte-terrain (exemple : un point vert sur la carte est un arbre isolé sur le terrain).

2 - Orientez votre carte

Grâce aux éléments qui se trouvent autour de vous, placez (on dit "orientez") votre carte. Exemple : vous voyez face à vous le poste de secours. Tournez la carte jusqu'à ce que le dessin du poste de secours se retrouve face à vous.

3 - Démarrer

Rendez-vous au départ  **D1** et profitez-en pour vous familiariser avec la carte et les symboles.

Repérez où se trouve le premier poste sur la carte, tournez-vous (tout en gardant la carte orientée) de façon à voir, devant vous, la ligne "Départ-Premier poste". Identifiez sur la carte des repères successifs qui vous aideront à élaborer votre itinéraire pour rejoindre le premier poste puis les suivants.

Conseils

- Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées, les clôtures, les ruisseaux...

- Pour bien orienter la carte, c'est la carte qui tourne, pas vous !

LA BASE DE LOISIRS DE LA CHESNAIE

Véritable « écran de verdure » s'étendant sur plus de 30 hectares, la base de loisirs de La Chesnaie est appréciée pour ces espaces verts et son plan d'eau.

Destination familiale par excellence, avec sa baignade (surveillée en été), ses bateaux à pédales, son minigolf et son swingolf, elle est aussi une destination prisée par les touristes avec son camping, ses chalets et ses mobil homes.



COURSE A LA CHESNAIE

PARCOURS PERMANENT D'ORIENTATION



Parcours adulte découverte

DISTANCE 2,4 KM
16 BORNES A TROUVER

Parcours proposés :

- Parcours junior
- Parcours enfant découverte
- Parcours enfant initié
- Parcours adulte découverte
- Parcours adulte initié

Disponibles en téléchargement sur

www.paysmeslaygrez.fr

Plus d'informations :

- Service tourisme du Pays de Meslay-Grez
1, voie de la Guiterrière
53170 Meslay-du-Maine
Tél : 02.43.64.37.44

et sur www.paysmeslaygrez.fr

POUR LE PLAISIR DE CHACUN

Veillez au bien-être des autres usagers de la base de loisirs, à la tranquillité des espèces animales et au respect des espèces végétales présentes sur le site.