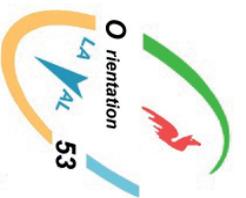


# La Chesnaie Saint Denis du Maine

Echelle: 1/4000



D2	Départ
42	1
36	2
33	3
31	4
62	5
63	6
53	7

Centre du petit bosquet  
Coude de la rive du lac  
Clôture côté Nord  
Fossé humide pointe Nord  
Arbre isolé

8	51	9	47	10	72	11	43	12	D2
Bâtiment côté Sud Est	Arbre isolé	Clôture, angle Sud	Extrémité Est de la haie	Arrivée					

PRYS DE MESLAY-CREZ  
Proche de tout proche de vous

PARCOURS ENFANTS DECOUVERTE  
1,6 Km 11 postes

Relève : Printemps 2013  
(\*2015)  
Cartographie et Dessin :  
G.PARANT V. CAPOBIANCO  
Mise à jour 2015 :  
E. HAMEAU  
Base:  
Orthophotos IGN et Cadastre

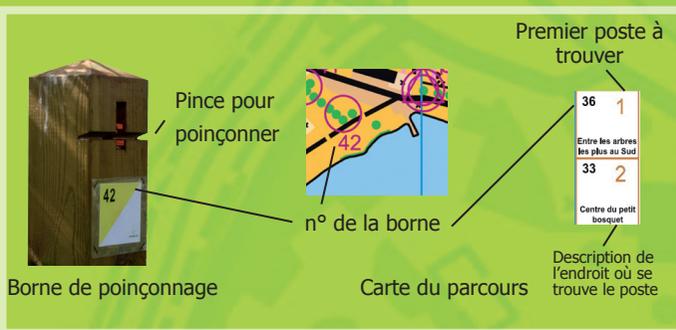
FFCO  
2015

Propriété Privée	Forêt course facile	Forêt course ralentie	Forêt course très ralentie	Forêt ou végét très dense, impénétrable	Zone Cultivée	Stationnement ou voie piétonne	Zone sablonneuse	Terrain découvert fauché	Végétation fragile ou impénétrable	Buisson	Arbre gros, petit	Passage couvert	Batiment	Ruisseau ou fossé humide	Limite de végétation	Allée goudronnée	Chemins	Clôture infranchissable	Mobilier - Mini golf	Mini Golf	Rocher	Port	Zone interdite	Zone dangereuse
------------------	---------------------	-----------------------	----------------------------	---	---------------	--------------------------------	------------------	--------------------------	------------------------------------	---------	-------------------	-----------------	----------	--------------------------	----------------------	------------------	---------	-------------------------	----------------------	-----------	--------	------	----------------	-----------------

## PRINCIPE DE LA COURSE

Tu dois réaliser le circuit représenté sur la carte, et valider ton parcours en poinçonnant la carte à chaque point de passage obligatoire (appelé poste) matérialisé par une borne de poinçonnage.

A toi de trouver l'itinéraire le plus simple, voire le plus rapide !



## RÉUSSIR VOTRE PARCOURS

### 1 - Se repérer

La carte est la description fidèle des éléments que tu rencontres sur le terrain. Bien lire la carte, c'est déjà connaître un peu le terrain. Sois curieux ! Regarde la légende et fais la relation entre la carte et le terrain (exemple : un point vert sur la carte est un arbre isolé sur le terrain).

### 2 - Oriente ta carte

Grâce aux éléments qui se trouvent autour de toi, place (on dit "oriente") ta carte. Exemple : tu vois en face de toi le poste de secours. Tourne la carte jusqu'à ce que le dessin du poste de secours se retrouve face à toi.

### 3 - Démarrer

**Rendez-vous au départ**  D2 et profite-en pour te familiariser avec la carte et les symboles.

**Repère** où se trouve le premier poste sur la carte, tourne-toi (tout en gardant la carte orientée) de façon à voir, devant toi, la ligne "Départ-Premier poste". Trouve sur la carte des repères successifs qui t'aideront à créer ton itinéraire pour rejoindre le premier poste puis les suivants.

### Conseils

- Pour choisir un itinéraire simple et facile, tu dois suivre le plus possible les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées, les clôtures, les ruisseaux...

- Pour bien orienter la carte, c'est la carte qui tourne, pas toi !

## LA BASE DE LOISIRS DE LA CHESNAIE

Véritable « écran de verdure » s'étendant sur plus de 30 hectares, la base de loisirs de La Chesnaie est appréciée pour ces espaces verts et son plan d'eau.

Destination familiale par excellence, avec sa baignade (surveillée en été), ses bateaux à pédales, son minigolf et son swingolf, elle est aussi une destination prisée par les touristes avec son camping, ses chalets et ses mobil homes.



Plus d'informations :

- Service tourisme du Pays de Meslay-Grez  
1, voie de la Guiterrière  
53170 Meslay-du-Maine  
Tél : 02.43.64.37.44

et sur [www.paysmeslaygrez.fr](http://www.paysmeslaygrez.fr)

## POUR LE PLAISIR DE CHACUN

*Veillez au bien-être des autres usagers de la base de loisirs, à la tranquillité des espèces animales et au respect des espèces végétales présentes sur le site.*



# COURSE A LA CHESNAIE

## PARCOURS PERMANENT D'ORIENTATION



## Parcours enfant découverte

**DISTANCE 1,6 KM**  
**11 BORNES A TROUVER**

Parcours proposés :

- Parcours junior
- Parcours enfant découverte
- Parcours enfant initié
- Parcours adulte découverte
- Parcours adulte initié

Disponibles en téléchargement sur

[www.paysmeslaygrez.fr](http://www.paysmeslaygrez.fr)